

Bridgekurssi BK-Slam



Täydennystä

—

Ogust, 11-sääntö, Lavinthal

Veijo Nikkanen 2016, veijo@veijo.net, 050 5648 774

Ogust-konventio

- Kun partneri avaa estoluonteisen heikon kakkosen (2♦ / 2♥ / 2♠) joka lupaa 6 korttia tarjottua väriä ja 6-10 pistettä voi avaajan partneri kysellä lisätietoja Ogust-konvention avulla tarjoamalla 2NT.
- Alertoitava 2NT-tarjous vaatii avaajaa kertomaan tarkemmin kätensä voimasta ja laadusta. Myös avaajan vastaukset ovat alertoitavia.
- 2NT tarjoajan tavoitteena on joko oman täyspelin löytäminen. 2NT:n tarjoajalla tulee oletuksena olla hyvä avauskäsi ja vähintään 2:n kortin valttituki.
- Ogust-konventiosta esiintyy useita variantteja, seuraavassa Suomessa yleisimmin pelattu versio.

Ogust vastaukset

- Avauksen 2♦ / 2♥ / 2♠ ja 2NT jatkotarjouksen vastaukset:
- 3♣ minimivoima ja huono väri (huono-huono)
- 3♦ minimivoima ja hyvä väri (huono-hyvä)
- 3♥ maksimivoima ja huono väri (hyvä-huono)
- 3♠ maksimivoima ja hyvä väri (hyvä-hyvä)
- 3NT solidi väri (AKQ estovärissä)
- Hyvän ja huonon värin sekä maan määritelmät kannattaa aina sopia parin kanssa.
- Kaikki eivät käytä 3NT-vastausta.

Ogust vastaukset jatkuvat

- Maa on huono jos siinä on vain yksi huippukuva kolmesta suurimmasta kuvasta.
- Hyväksi maa voidaan laskea, jos siinä on vähintään kaksi huippukuva.
- Pistevoimaltaan huono 6-7 arvopistettä ja hyvä 9-10 arvopistettä. 8 pisteen käsi voidaan sopia kuuluvaksi jompaankumpaan kategoriaan tai arvioitavaksi pisteiden hyvyyden perusteella (esim. Qx -dubbelton)
- Jos Ogust on käytössä ja partneri tarjoaa kolme, on kyse jatko estosta.

Lavinthal-merkinanto

- Puolustuksessa on usein vaikea tietää mitä partneri toivoo käännettävän. Puolustus voi kuitenkin helpottaa tehtäväänsä monin yksinkertaisin keinoin. Yksi hyödyllisimmistä on Lavinthal-merkinanto.
- Lavinthalia voi käyttää sakauksessa, varkauden annossa ja tilanteessa jossa pelatun maanjatkaminen ei enää ole järkevää.
- Lavinthalia käytetään usein siten, että ensimmäinen sakaus on italialainen.

Lavinthalin idea

- Tilanteessa jossa maan jatkaminen ei ole järkevää pieni kortti pyytää jatkamaan alempaa ja suuri ylempää maata (pois lukien maa jota pelataan ja 'valttiväri') 6-8 arvoiset kortit neutraaleja.
- Lavinthal-merkinantoa käyttäen voidaan partneri joko ohjata kääntämään sinulle suotuisaa maata tai ohjata pois kääntämästä sinulle huonoa kääntöä.

Lavinthal-merkinanto varkaudessa

- Kun annat tai yrität antaa varkautta partnerille, sinulla on hyvä tilaisuus kertoa hänelle, mitä haluat seuraavaksi takaisin.
- Jos annat varkautta isolla kortilla, toivot takaisin ylempää maata (pl. valtti ja pelattava maa). Jos taas annat varkautta (kuppia) pienellä kortilla, halua takaisin alempaa maata.

Lavinthal tilanteessa jossa maan jatkaminen ei kannata

- Tilanteessa jossa pelattu väri loppuu pöydästä tai pelinviejän kiinniotto on itsestään selvä, esimerkiksi A, AK-dubbelton, Kx, singelton tai renonssi, Lavinthal toimii myös hyvin.
- Tällöin Lavinthal näytetään pelattavassa maassa. Iso kortti pyytää korkeampaa ja pieni matalampaa taas pois lukien valtti ja pelattava maa.
- Lavinthalia voi käyttää myös sangissa. Pelaamalla tarpeettoman iso kortti selkeässä paikassa pyydetään ylempää jne. Tikkejä ei kuitenkaan saa menettää näissä sakauksissa.

Italialainen merkinanto

- Ensimmäisessä sakauksessa käytetään Lavinthalin kanssa usein italialaista merkinantoa.
- Pieni parillinen pyytää alempaa (2,4,6)
- Iso parillinen pyytää ylempää (8,10,Q)
- Pariton pyytää sakattavaa maata (3,5,7,9)
- Italialainen merkinanto on varsin tehokas ja tarkka. Sopiva merkinantokortti löytyy useimmiten. Jos ei löydy, voi yrittää pyytää jotain neuraalia.

11 sääntö

- Samanlainen sovittava ohje kuin 10-12 sääntö
- Lähdetään neljänneksi suurimmalla kortilla
- Esimerkiksi A10754, A1075
- Kolmen kortin väristä lähdetään useimmiten keskimmäisellä, jos kortit ovat hakkuja 973, 753, ja pienimmällä jos yksi on kuva A82, j84
- Yhden tai kahden kortin maasta lähdetään suurimmalla kortilla **10, 104**

11-sääntö laskenta

11-sääntö toimii seuraavasti kun kortti on lähtömaan neljäs:

- 1. Vähennä lähtökortin arvo yhdestätoista.
- 2. Vähennä seuraavaksi lähtökorttia suurempien korttien lukumäärä pöydässä.
- 3. Lopuksi vähennä vielä lähtökorttia suurempien korttien lukumäärä omasta kädestäsi.
- Lopputulos kertoo montako lähtökorttia korkeampaa korttia pelinviejän kädessä on.

11-sääntö esimerkki

Partneri lähtee 4:lla. Oletetaan että tämä on neljänneksi suurin, kuinka monta suurempaa korttia on pelinviejän kädessä?

1. Partnerin lähtökortti on 4, joten $11 - 4 = 7$.

2. Pöydässä on 2 suurempaa korttia kuin 4, joten $7 - 2 = 5$.

3. Sinulla on neljä suurempaa korttia kuin 4, joten $5 - 4 = 1$.

Mikäli partneri on lähtenyt neljänneksi suurimmalla, pelinviejällä on maassa yksi nelosta suurempi kortti.

	Partneri	
	4	
Pelinviejä		Pöytä
?		Q92
	Minä	
	AK1063	