

Bridgen jatkokurssi 2

– lähtökortit jatkuvat

Bridgen jatkokurssi vähemmän pelanneille
teemana puolustus sekä muutkin jutut joilla
voi parantaa peliään nopeasti

Veijo Nikkanen 2016

11 sääntö

- Samanlainen sovittava ohje kuin 10-12 sääntö
- Lähdetään neljänneksi suurimmalla kortilla
- Esimerkiksi A10754, A1075
- Kolmen kortin väristä lähdetään useimmiten keskimmäisellä, jos kortit ovat hakkuja 973, 753, ja pienimmällä jos yksi on kuva A82, j84
- Yhden tai kahden kortin maasta lähdetään suurimmalla kortilla **10, 104**

11-sääntö laskenta

11-sääntö toimii seuraavasti kun kortti on lähtömaan neljäs:

- 1. Vähennä lähtökortin arvo yhdestätoista.
- 2. Vähennä seuraavaksi lähtökorttia suurempien korttien lukumäärä pöydässä.
- 3. Lopuksi vähennä vielä lähtökorttia suurempien korttien lukumäärä omasta kädestäsi.
- Lopputulos kertoo montako lähtökorttia korkeampaa korttia pelinviejän kädessä on.

11-sääntö esimerkki

Partneri lähtee 4:lla. Oletetaan että tämä on neljänneksi suurin, kuinka monta suurempaa korttia on pelinviejän kädessä?

1. Partnerin lähtökortti on 4, joten $11 - 4 = 7$.

2. Pöydässä on 2 suurempaa korttia kuin 4, joten $7 - 2 = 5$.

3. Sinulla on neljä suurempaa korttia kuin 4, joten $5 - 4 = 1$.

Mikäli partneri on lähtenyt neljänneksi suurimmalla, pelinviejällä on maassa yksi nelosta suurempi kortti.

	Partneri	
	4	
Pelinviejä		Pöytä
?		Q92
	Minä	
	AK1063	

Vaaralliset lähtökortit

- Vaarallisilla lähtökorteilla tarkoitetaan tässä lähtökortteja jotka joko antavat pelinviejälle ylimääräisen tikin tai helpottavat kohtuuttomasti hänen tehtäviään.
- Vaaralliset, tässä tapauksessa puolustukselle vaaralliset lähtökorttiohjeet pätevät useimmiten myös myöhemmässä puolustustyöskentelyssä.
- Useimmiten tikin menetys seuraa kun käännetään/lähdetään haavoittuvasta kuvakombinaatiosta.
- Pelimuodot vaikuttavat käden haavoittuvuuteen.

Vaaralliset kuvakombinaatiot

- AQxx, Qxx, Kxx, KJxx yhdistelmistä tapahtuvia lähtöjä (suojaamaton kuva tai haarukka) pidetään useimmiten huonoina, kaikissa pelimuodoissa, jos ei ole muuta informaatiota käytettävissä (partnerin tarjous/kahdennus).
- Jos pystytään välttämään lähtö tällaisesta yhdistelmästä, voidaan ehkä vaarallisuus kääntää pelinviejää kohti. Yritetään saada partneri kääntämään tätä maata.

Vaaralliset kuvayhdistelmät 2

- Vaikka käytetyn lähtökorttisäännön mukainen lähtö näyttäisikin sopivan tällaisen yhdistelmään kannattaa harkita lähtöä toisesta maasta.
- Valttipeliä vastaan lähtö Axx/Axxx -yhdistelmästä voi olla huono. A:lla lähtö voi kasvattaa ja A:n alta tapahtunut lähtö voi jättää A:n ilman tikkiä.
- Ohjeet ”Älä lähde ässän/kuninkaan/rouvan alta” pätevät tilanteisiin jossa muuta informaatiota ei ole saatavilla. Tarjoussarjasta saatu tieto voi muuttaa tilannetta kuten myös pelitilanne.

Mieti vielä hetki

- Puolustukseen ja lähtökortteihin pätevät samat yleisohjeet kuin muuhunkin bridgeen.
- Sokea automatiikka on pahasta – älä tee jotain kun ohjeessa niin sanotaan, vaan koska se on mielestäsi tässä tilanteessa oikein.
- Jos saat pitää lähtötikin, katso tilannetta uudestaan ja tarvittaessa tarkista toimiasi.
- Mieti hetki - tee päätös - kanna vastuu - selitä ratkaisusi partnerille mikäli se on tarpeellista.
- Tee puolustus partnerille niin selväksi kuin mahdollista (ilman tikinmenetyksiä). Älä pistä partneria arvaamaan.